La transizione digitale nel mercato del lavoro

MASSIMO CONTRI
UFFICIO DEL DIBATTITO MFE

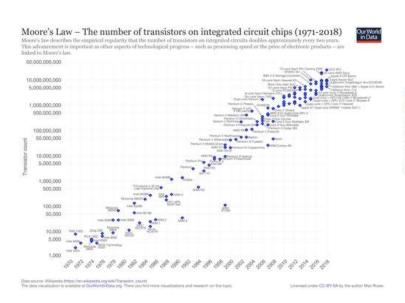
5 GIUGNO 2021

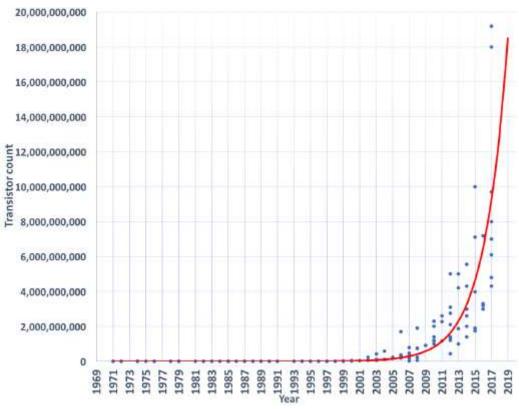


DI COSA PARLIAMO

- L'effetto delle tecnologie esponenziali
- · La dimensione immateriale ed i suoi effetti
- Lavoro tra nuove professione e nuovo welfare

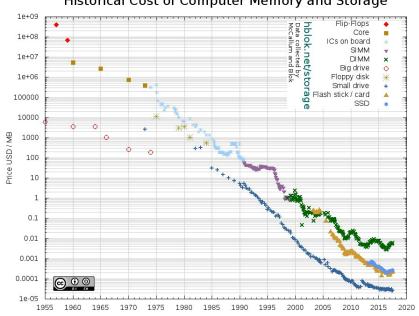
CAPACITA' DI CALCOLO

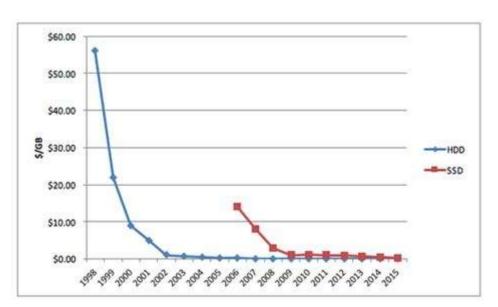




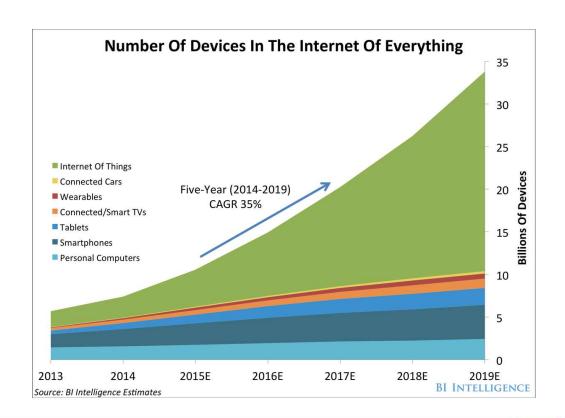
CAPACITA' DI MEMORIZZAZIONE

Historical Cost of Computer Memory and Storage

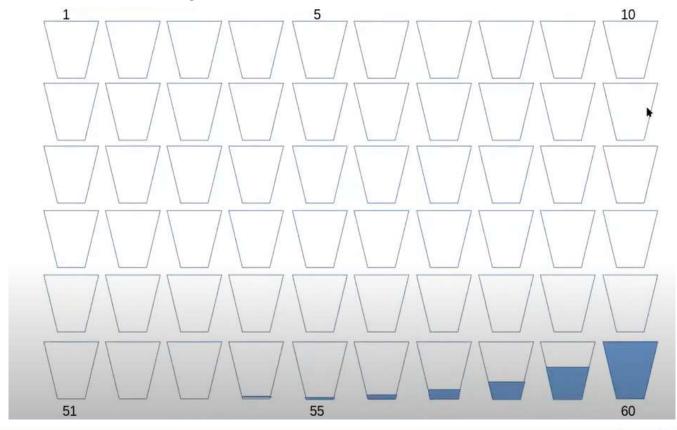




CAPACITA' DI COMUNICAZIONE



FENOMENI ESPONENZIALI: QUANDO CI ACCORGIAMO E' TARDI



La transizione digitale nel mercato del lavoro

COS'È LA DIGITAL TRANSFORMATION

PROCESSO DI DIGITALIZZAZIONE: LE PAROLE CHIAVE

Capacità di calcolo



Intelligenza Artificiale





Big Data



 Capacità di scambio informazioni



IoT (Internet of Things)

L'informatica sta diventando pervasiva ed invaderà tutti i prodotti che raccoglieranno dati, li processeranno e saranno in grado di comunicare.

DI COSA PARLIAMO

- L'effetto delle tecnologie esponenziali
- · La dimensione immateriale ed i suoi effetti
- Lavoro tra nuove professione e nuovo welfare

BENI MATERIALI E BENI IMMATERIALI

FATTORE	DIMENSIONE MATERIALE	DIMENSIONE IMMATERIALE	
PRODUZIONE	Costa: materie prime, energia capitale e lavoro	Costa ma molto meno. Richiede però ingenti investimenti immateriali.	
RIPRODURRE	Costa	Non costa	
ARCHIVIARE E IMMAGAZZINARE	Costa	Non costa	
TRASFERIRE	Costa	Non costa	
RIVALITÀ ed ESCLUDIBILITÀ	Beni rivali ed escludibili	Beni non rivali e meno escludibili	
RITORNI	Decrescenti	Crescenti	
DEPERIMENTO	Si	No	
CONNESSIONE	Connessi e dinamici	Disconnessi e statici	

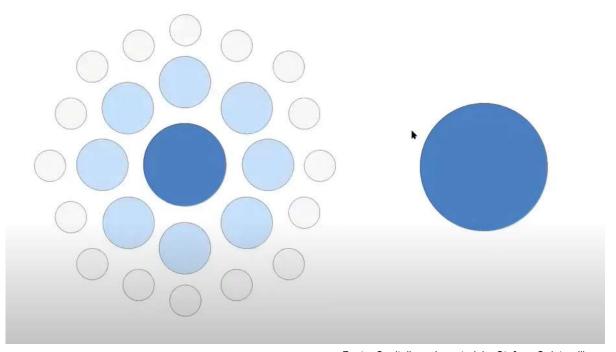
ANNI 2000: CAMBIO DI PARADIGMA

Anni 2000 si diffonde la **connessione ALWAYS-ON**: dispostivi connessi ad internet in maniera continuativa.

Prima era chiaro cosa fosse la televisione, un giornale, un libro, un biglietto ferroviario, una canzone:

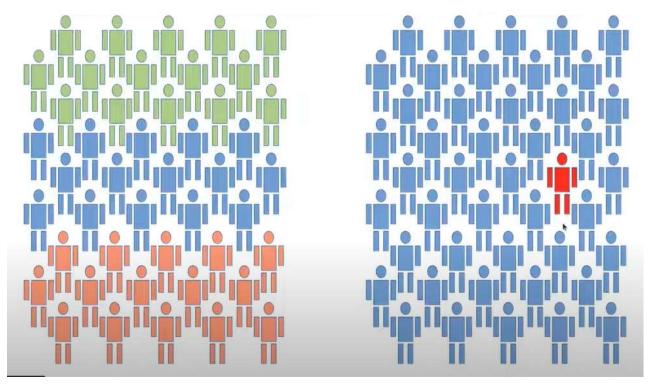
- Oggi non fa fede il biglietto di carta del treno ma la sua forma immateriale: un titolo di viaggio associato a un codice presente in un archivio digitale centralizzato;
- Un libro (elettronico): non è più una proprietà ma un insieme di diritti, facoltà stabiliti in contratti tra le parti;
- Nel 2000 il 75% dell'informazione era materiale e scritta nei giornali.
 Oggi è una frazione di percentuale. (Studio UCLA). Molti dei contenuti sono scritti direttamente da computer.

IL CENTRO DIVENTA INTELLIGENTE E PRENDE TUTTO



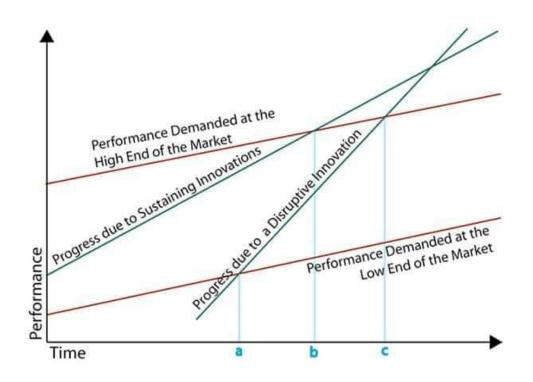
Fonte: Capitalismo Immateriale, Stefano Quintarelli

CAMBIA LA NATURA DEL MERCATO



Fonte: Capitalismo Immateriale, Stefano Quintarelli

VELOCITA' E SOSTITUZIONE



Problemi:

- La regolamentazione fatica a tenere il ritmo dei cambiamenti.
- La società ed i lavoratori subiscono lo stress del cambiamento.
- La distruzione creatrice avviene con processi velocissimi senza le frizioni del mondo materiale.

DIGITALE: INTERFACCIA IMMATERIALE DEL MONDO MATERIALE

Tutto passa attraverso un'interfaccia immateriale che è l'interfaccia utente del mondo materiale : scuola, acquisti, vacanze, meeting -→ le relazioni sociali ed economiche passano attraverso uno strato immateriale.

Chi produce questi strati immateriali che sono i nuovi intermediari:

- Monopolio
- Monopsonio

Che godono di due vantaggi fortissimi:

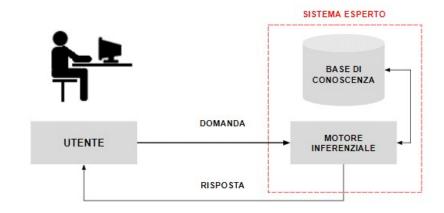
- Effetto rete dello strato immateriale: più ci sono utenti e più vale la piattaforma
- Effetto Lock-In: una volta entrato non puoi più uscire

Il controllo dell'interfaccia utente è nelle mani di poche aziende globali: riduzione diritti, compressioni salari, uberizzazione del lavoro, shopping regolamentare, riduzione base imponibile...

DI COSA PARLIAMO

- L'effetto delle tecnologie esponenziali
- · La dimensione immateriale ed i suoi effetti
- Lavoro tra nuove professione e nuovo welfare

NUOVI LAVORI: DAI SISTEMI ESPERTI AL DEEP LEARNING



Cambio di paradigma:

- Non progetto un prodotto
- Progetto i sui input ed output e faccio scegliere alla macchina

Computer Science An abstract for the workshop An abstract for th

Temi etici e discrimination bias

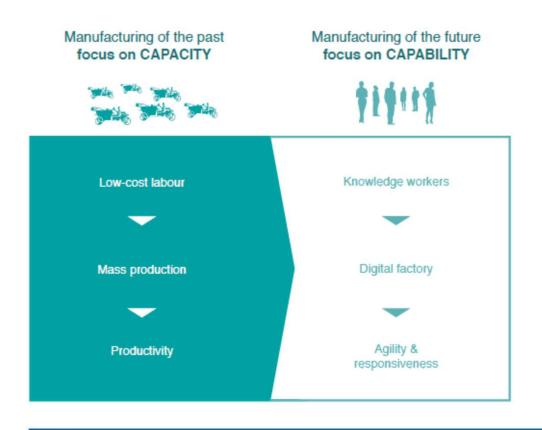
L'INTERAZIONE UOMO MACCHINA E' LA VERA TRASFORMAZIONE

Attività Umane		Pensare Empatizzare Giudicare	
Attività Uomo- Macchina	L'uomo completa la macchina	Addestrare	Ambito della trasformazion e digitale
		Spiegare	
		Sostenere	
	La macchina potenzia l'uomo	Amplificare	
		Integrare	
		Impersonare	
Attività Meccaniche		Iterare Adattare	

Human + Machine: Reimagining Work in the Age of Al

Talvolta con risvolti molto negativi: necessità di lavorare al ritmo dei robot

LA RISPOSTA DELLE IMPRESE PRODUTTRICI



- Polarizzazione dei ruoli
- Aumento dei servizi Knowledge intensive
- Riduzione del personale internalizzato e di produzione
- Gap di produttività tra le imprese
- Dematerializzazione dei prodotti

IL CAMBIMENTO NEL MONDO DEI SERVIZI

- TELE-MIGRATION: low end and high end (call center, ingegneria, produzione software, traduzione, manualistica, lavori legali, report finanziari) – Human Cloud
- RPA: Robotic Process Automation software che eseguono servizi di routing (società telecomunicazioni, assicurazioni...) leggendo email ed interagendo con il cliente finale – White Collar Robots
- GIG Economy (lavoratori per piattaforme online, on-call workers (700mila in Italia)
- Aumento dei servizi Knowledge intensive
- Gap di produttività tra le imprese
- Polarizzazione dei ruoli e dei salari, «downgraded employment»

RIVOLUZIONE INDUSTRIALE

- ✓ La rivoluzione industriale determinò una profonda riorganizzazione sociale rispetto alla precedente economia agricola.
- ✓ Il potere economico, assai concentrato, condizionava quello politico. Negli Stati Uniti i cosiddetti robber barons grazie al controllo dell'acciaio e del petrolio rafforzavano il loro potere economico controllando in larga misura l'economia e la società. Nasceva la classe operaia dei lavoratori salariati e con essa il conflitto con i capitalisti, padroni dei mezzi di produzione.
- ✓ La pressione del mercato era scaricata sui lavoratori che spesso vivevano ai limiti della sussistenza, e si acuivano i conflitti sociali

FORDISMO

- ✓ Il lavoratore è tutelato dalle fluttuazioni dei mercati, ricevendo sicurezza e stabilità occupazionale e salariale;
- ✓ Il lavoratore con il proprio salario ha la possibilità di comprare i beni che ha prodotto. Si consolida e alimenta il legame tra lavoratore e imprenditore;
- ✓ Welfare tutela ciò che non è strettamente collegato al lavoro (scuola, pensioni, assistenza) e contribuisce a sostenere la domanda nei cicli negativi e nella vita del lavoratore (malattia, infortunio) – strettamente collegato al contratto di lavoro indeterminato.

TOYOTISMO

- ✓ L'impresa ha bisogno di maggior flessibilità per competere:
 - > consumi diminuiscono per saturazione mercati occidentali
 - > consumi sono soddisfatti da beni importati a basso costo (globalizzazione e de-localizzazione)
 - > crisi economiche influiscono sulla domanda di beni
 - ➤ Le imprese proiettate sui mercati internazionali hanno meno bisogno dei consumi interni dei lavoratori
- ✓ Toyotismo e Flex Security: nuove forme di organizzazione del lavoro per recuperare efficienza e andare incontro a consumatori più sofisticati: produzione flessibile, riduzioni magazzini, riduzione degli sprechi, miglioramento continuo, ruolo più attivo del lavoratore.

SOCIETA' DELLA CONOSCENZA

- ✓ Pervasività delle tecnologie digitali nei prodotti e processi di produzione che richiedono un ricambio molto veloce delle competenze;
- ✓ Le competenze del lavoratore costituiscono il nuovo capitale dell'impresa per poter prosperare e crescere;
- ✓ Polarizzazione del lavoro basata sulle competenze. Necessità
 di formazione soprattutto per chi non si pone il problema;

SOCIETA' DELLA CONOSCENZA

- ✓ Rapporti di lavoro più flessibili, meno subordinati, ondemand con minor distinzione tra lavoro dipendente e autonomo e tra lavoro e vita privata;
- ✓ Minor necessità di lavoro che non libera tempi ed energie ma emerge come nuovo conflitto sociale;
- ✓ Fortissima concentrazione di conoscenza, quote di mercato e profitti in pochi attori globali.
- ✓ Necessità di ripensare il Welfare: sistema universale e non legato al contratto di lavoro con al centro la formazione.

UN NUOVO CONFLITTO SOCIALE

I pochi attori globali che guidano la trasformazione digitale:

- ✓ controllano mercati verticali online a livello planetario;
- ✓ determinando a cascata i prezzi nei mercati offline e nel resto dell'economia;
- ✓ estraggono valore dalle intermediazioni dei produttori (da entrambe le tradizionali categorie del conflitto ottocentesco capitale/lavoro).

Con la Rivoluzione Digitale, non possiamo più limitare l'analisi a capitale e lavoro, dobbiamo includere anche l'informazione.

CONFLITTO TRA INTERMEDIATORI ED INTERMEDIATI

Stefano Quintarelli «Intermediati digitali unitevi»

UN RUOLO PER L'EUROPA

AVANGUARDIA NEL SETTORE DELLA REGOLAMENTAZIONE

- GDPR (Regolamento sulla protezione dei dati)
- Proposte di regolamento in discussione:
 - ✓ Ue Digital Markets Act (concorrenza) e Digital Services Act (trasparenza e diritti consumatore),
 - ✓ Regolamento su Al
 - ✓ Bozza Regolamento Macchine (machinery products), che sostituirà la Direttiva "Macchine" del 2006.
- Interoperabilità (progetti come Gaia-X)
- Concorrenza nel mercato e controllo delle Killer Acquistion

UN RUOLO PER L'EUROPA

L'EUROPA, LA TUTELA DEI CITTADINI ED I SERVIZI DI WELFARE

- Nuove forme di tassazione in grado di cogliere il valore generato dai nuovi modelli di business non localizzati e basati sui dati;
- Armonizzazione fiscale per evitare competizione interna tra gli stati europei;
- Piano di investimenti Europei per rimanere sulla frontiera tecnologica e per sostenere le riforme interne agli stati;
- Un sussidio europeo contro la disoccupazione e per la formazione.

Grazie!

MASSIMO CONTRI UFFICIO DEL DIBATTITO MFE

5 GIUGNO 2021

